

KÓD STUDENTA

Jméno a příjmení

Učebna

Počítač číslo

1 Barevný generátor – doplňte postupně barvy v HEXA tvaru

BODY

1. barva

2. barva

3. barva

4. barva

5. barva

6. barva

7. barva

2 Programování

Kód, kterým splníte zadaný úkol, nechte pomocí tlačítka v aplikaci odeslat a uložit (při opakovaném uložení se vám kód přepíše)

3 Levely – dopište slova, kterými jste se dostali vždy do vyššího levelu

• do 2. levelu:

• do 3. levelu:

• do 4. levelu:

• do 5. levelu:

• do 6. levelu:

• do 7. levelu:

• do 8. levelu:

• kód z 8. levelu:

4 Číselné soustavy – dopište řešení každého úkolu:

- 1. level, 1. číslo:
- 1. level, 2. číslo:
- 2. level, 1. číslo:
- 2. level, 2. číslo:
- 3. level, 1. číslo:
- 3. level, 2. číslo:
- 3. level, osoba:

5 GPS šifra

1. Překresli přibližně logo:
2. Napište název společnosti:
3. Napište délku trasy v km:
4. Zjistěte, kolik dní v týdnu má bar Three W's Bar otevřeno:

6 Tangram – stáhněte si obrázek, upravte ho dle zadání a opět nahrajte

1. Vytvoření geometrických tvarů
2. Poskládání obrazce

7 Binární šifra

Vyluštěte šifru, klíč je **134**.

S	Í	L	A	K	L	U	B
N	O	H	A	S	O	V	A
R	O	H	Y	V	A	T	A

Sem napište slovo, které vám vyšlo (má 9 písmen)