



## ZÁZNAMOVÝ LIST



STŘEDNÍ  
PRŮMYSLOVÁ  
ŠKOLA  
ELEKTROTECHNICKÁ  
A INFORMAČNÍCH  
TECHNOLOGIÍ  
BRNO  
Purkyňova 97, 612 00 Brno

KÓD STUDENTA:

Učebna:

Jméno:

Počítač číslo:

### 1 Barevný generátor – doplň postupně barvy v HEXA tvaru

BODY

1. barva	#	<input type="text"/>
2. barva	#	<input type="text"/>
3. barva	#	<input type="text"/>
4. barva	#	<input type="text"/>
5. barva	#	<input type="text"/>

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

### 2 Programování

Kód, kterým nakreslíš obrazce, zkopíruj do patřičných formulářových oken a odešli

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

### 3 Přiřaď k sobě čísla v soustavě 10, 2 a 16

Přiřaď k sobě v 1 řádku stejná čísla v různých číselných soustavách:

dvojková	šestnáctková	desítková	písmeno
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Vepiš slovo, které ti vyšlo:

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

### 4 Šifra – doplň text:

je

**5 Levely** – dopiš slova, kterými jsi se dostal vždy do vyššího levelu

- do 2. levelu:
- do 3. levelu:
- do 4. levelu:
- do 5. levelu:
- do 6. levelu:
- kód z 6. levelu:


**6 GPS šifra**

1. Překresli přibližně logo:

2. Jaký je název společnosti:

3. Názvy tří ulic:

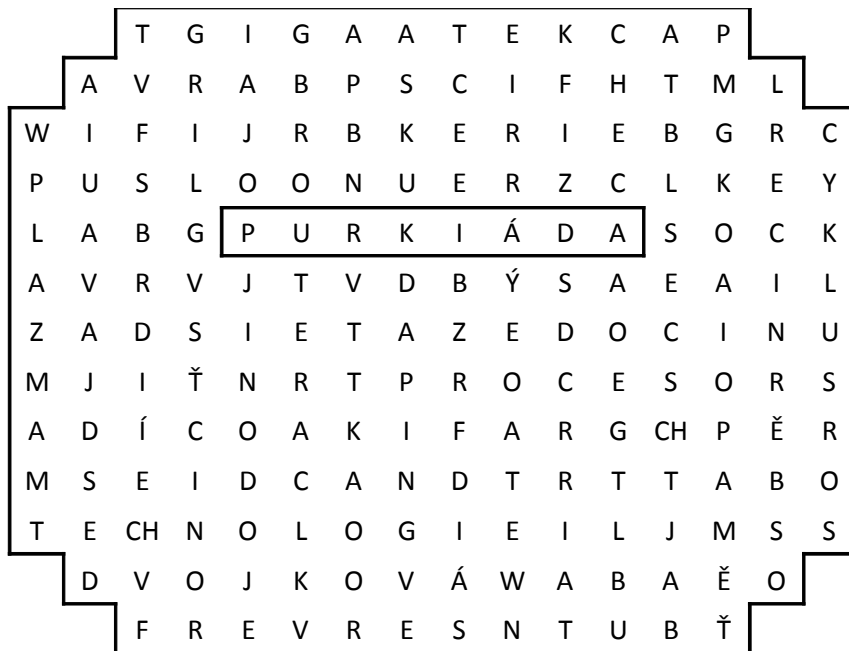
  
  
  
  


**7 Osmisměrka**

– tajenka:

– odpověď na tajenku:

body za slova:



- |        |           |         |          |          |             |
|--------|-----------|---------|----------|----------|-------------|
| ADRESA | CYKLUS    | FSB     | LAN      | PROGRAM  | SWITCH      |
| AND    | DATABÁZE  | GIGA    | LASER    | RGB      | TECHNOLOGIE |
| ASCII  | DIR       | GPU     | PACKET   | ROUTER   | TRUE        |
| BAJT   | DISJUNKCE | GRAFIKA | PAMĚŤ    | SBĚRNICE | UNICODE     |
| BARVA  | DVOJKOVÁ  | HTML    | PLAZMA   | SERVER   | WIFI        |
| BIT    | FREKVENCE | JAVA    | PROCESOR | SÍŤ      | ZDROJ       |