



ZADÁNÍ pro soutěžící



Podrobnější informace ke všem úlohám a potřebná data naleznete v rozcestníku na stránkách Purkiady:

purkiada.sspbrno.cz/men-in-black

Žijí mezi námi a maskují se, někdo na ně musí dávat pozor. Nedaleko New Yorku přistál létající talíř a v něm nejodpornější a nejnaštvanější padouch celého vesmíru. Osud země zase jednou visí na vlásku...

1. Robomise

Možná budete muset opustit Zemi a bojovat s mimozemšťany i ve vesmíru. Malý rychlokurz řízení vesmírné lodi se vám může v budoucnu hodit. Odkaz na trenažer najdete *v rozcestníku* (viz adresa nahoře v zadání). Postupně řešte jednotlivé úlohy trenažeru, pouze **11 prvních úloh levelu 1** – Základní kroky. Po skončení tréninku udělejte Print screen obrazovky a obrázek nahrajte – viz rozcestník. Maximální velikost obrázku bude 300 kB.

Hodnocení: za každou správně vyřešenou úlohu získáte 1 bod. *Celkem můžete získat až 12 bodů.*

2. Hacker test

Řešte jednotlivé levely Hacker testu. Cestu k němu najdete opět v rozcestníku. Zadáním správného hesla do formuláře se vždy dostanete do dalšího levelu. Heslo vždy zapište i do Záznamového listu! Za každé *správné heslo v záznamovém listu* získáte 2 body. *Hodnocení: celkem můžete získat až 14 bodů.*

3. Mimozemšťan hackuje (Tajný počítač)

- Vaším úkolem je prohledat počítač a najít v něm kód nebo text.
- Výsledek čitelně zapište do záznamového archu.
- Náповěda:
- Pro zobrazení dostupných příkazů napište do programu **help**.
- Pokud některý z příkazů nefunguje, zkontrolujte, zda je správně opsán (mezery také).
- Při kopírování si dávejte pozor na přebytečné mezery.
- Příklad použití příkazu **ssh**: `ssh ip-adresa:port`
- IP adresa pro připojení na server je: **193.165.214.38:9600**
- Pro přihlášení použijte svoje **přihlašovací údaje**. Náповěda (příkazy):
 - **ssh** ip-adresa:port = připojení na server
 - **listen** ip-adresa:port = odposlech serveru (lze použít pouze, pokud jsi odpojen od serveru)
 - **ls** = ukáže obsah složky
 - **cd** název-složky = jít do složky název-složky
 - **cd** .. = jít o složku zpět (do nadřazeného adresáře)
 - **cd** / = jít na začátek (do složky home = kořenový adresář /)
 - **bcad** heslo = staň se adminem
 - **disconnect** = odpojení ze serveru
 - **exit** = zavře tento program

Hodnocení: Celkem můžete získat až **10 bodů**. K úloze se dostanete opět přes *rozcestník*.

4. Vesmírná šifra

Dnes je tvůj šťastný den, konečně se dostaneš do terénu. Agent L, který má na starost rekruty, tě vezme na místo vraždy. Oběť má být pašerák zbraní, který nám posledních 5 let unikal. Když už jsi konečně dorazil do jeho bytu, zděsil ses, co se tu stalo. Na všech zdech stříkance krve a na podlaze jedna obří kaluž a v ní mrtvola s vyhrězlými střevy. Naštěstí agenti, kteří dorazili ještě před vámi, prohledali celý byt a našli 3 papíry.

- První byl označen symbolem, který vypadal jako klíč a bylo na něm: **084 114 105 099 097 105 110 097 115 108 111 112 104**
- Na druhém bylo: **Tuwtiiae kt xsvn gzq nif**
- Poslední papír byl pouze tabulka, která byla tak od krve, že byla nečitelná, pouze jsi byl schopen zjistit, že byla 26x26.

Osud tohoto případu závisí pouze na tobě. Dokážeš ostatním, že jsi hoden stát se agentem? Osud tohoto případu závisí pouze na tobě. Vyluštěte šifry a zapište jejich řešení do záznamového listu.

Hodnocení: za jednotlivé dílčí úkoly můžete získat postupně bodů. *Celkem můžete získat až 8 bodů.*

5. Meziplanetární programování

V rámci výcviku je pro vás připraven test z meziplanetárního programování, používaného při programování vesmírných plavidel. K programu se dostanete přes *rozcestník*. Soubor si stáhněte a uložte do složky purkiada na disku C. Pak jej spusťte, vyplňte příjmení, podívejte se na nápovědu a řešte jednotlivé úkoly. Při správném vyřešení každého úkolu se vám zobrazí heslo, které přepíšete do záznamového archu. Aplikaci nesmíte zavřít, postup se průběžně neukládá. Pro případ pádu aplikace nebo náhodného zavření si pamatujte zadání daných levelů. Průběžně si pište výherní kódy do záznamového listu, **zobrazí se jen jednou!**

Hodnocení: Celkem máte 8 úkolů, můžete získat za: 1. level: 1 bod; 2. level: 2 body; 3. level: 3 body; 4. level: 3 body; 5. level: 4 body; 6. level: 4 body; 7. level: 4 body; 8. level: 5 bodů. Celkem můžete získat za úlohu až 26 bodů.

6. Křížovka

V záznamovém listu najdete křížovku. Vyluštěte ji.

Hodnocení: *Vyplnění křížovky: 6 bodů, tajenka = závěrečný text: 1 bod, celkem tedy můžete získat až 7 bodů.*

7. Anketa

Prosím, vyplňte nám anketu, kterou najdete na stránkách soutěže v rozcestníku.

VÝSLEDKY A VYHLÁŠENÍ

- Výsledky naleznete na stránkách soutěže do 5 dní.
- Všichni účastníci dostanou emailem účastnický list se svým jménem ve formátu pdf, můžete jej vytisknout a přiložit k přihlášce na naši školu.
- Na slavnostní vyhlášení pozveme emailem 10 nejúspěšnějších řešitelů a odměníme je cenami a malým občerstvením.
- Slavnostní vyhlášení proběhne ve středu **31. 1. 2018 od 11 do 12:30 hodin** na Purkyňce ve sborovně v přízemí, **pozvánku** dostanete emailovou poštou na emailovou adresu, kterou jste uvedli při přihlašování se