

ŘEŠENÍ



1. Robomise

Většině z vás se podařilo úlohu úspěšně řešit a všech 11 příkladů vyřešit a nahrát, o správnosti řešení vás informovala webová aplikace. Jen někteří z vás nic nenahráli, pár vás nahrálo soubor pod nic neříkajícím číslem, které se neshodovalo s jakýmkoliv loginem nebo heslem. Někdo nahrál místo přehledné výsledkové tabulky rozpracovanou úlohu, někdo si nepohlídal velikost obrázku. Jak bylo uvedeno v zadání, počítaly se body jen za prvních 11 úloh.

2. Hacker test

Level1 – Náповěda k heslu do dalšího levelu byla ukryta v poznámce ve zdrojovém kódu. Do zdrojového kódu se nejčastěji dostáváme pomocí klávesy F12. Řádek s heslem vypadal následovně: `<!-- https://www.cnews.cz/nejpouzivanejsi-hesla-2017 -->` Heslo bylo ukryto na stránce <https://www.cnews.cz/nejpouzivanejsi-hesla-2017>, které bylo ukryto v tabulce nejpoužívanějších hesel na prvním řádku.

Level2 - Nejjednodušší level. Stačilo stáhnout obrázek a ve vlastnostech najít heslo, přečíst alt pro obrázek nebo použít část textu z obrázku. Heslo bylo purkynka.

Level3 - V kódu jste našli, že pokud zadáte pass, která se rovná řetězci "citac_instrukci", ale pokud jste si pořádně přečetli zadání, tak jste zjistili, že odesílací tlačítko nefunguje tak jak má, takže jste museli zadat adresu podle předchozích levelů: http://purkiada.sspbrno.cz/men-in-black/uloha2/index.php?pass=citac_instrukci Alternativou bylo se posunout do 1. levelu a zadat to tam.

Level4 – Zde je důležité použít heslo help. Help otevřel "překladač" z HEXadecimální soustavy do ASCII a naopak. Pak už stačí do překladače vložit číslo levelu a přeložit ho z hex formátu do ascii. Po zadání "6b646f5f73695f6872616a655f6e657a6c6f6269" jste se dostali heslo k dalšímu levelu kdo_si_hraje_nezlobi. Do dalšího levelu se dostane navrácením z překladače do levlu a vložením hesla.

Level5 – Ke zdolání tohoto levelu stačí překonat skóre 50. Pokud by vás ale nebavilo hrát, stačí otevřít game1.js (F12 -> source ->js -> game1.js), kde je uložené heslo na řádce 57. To pak stačí zadat obdobně jako u levelu 3. <http://purkiada.sspbrno.cz/men-in-black/uloha2/index.php?pass=python>

Level6 – V posledním levelu se něco změnilo nebo přidalo. Opět otevřeme zdroje stránky (F12 -> source) a můžeme vidět soubor new_color.scss který tam přibil. Po otevření souboru uvidíme heslo 906090. Do dalšího levelu se dostaneme obdobně jako v levelu 3. <http://purkiada.sspbrno.cz/men-in-black/uloha2/index.php?pass=906090>

Level7 – To to je konečný level

3. Mimoszemšťan hackuje (Tajný počítač)

1. Spustit program purkiada-client.exe
2. Do příkazového řádku napsat ssh aktualni adresa serveru:port
3. Přihlásit se pomocí loginu a hesla (uzivatel uzivatel)
4. Použít příkaz cd bin a poté cd data
5. Přečteme soubor read_me.txt pomocí příkazu read
6. Zapamatujeme si port 9601
7. Odpojíme se ze serveru pomocí příkazu disconnect
8. Připojíme se pomocí listen na adresu aktualni adresa serveru listen:9601
9. Přeložíme zprávu pomocí převodníku, který je umístěn na rozcestníku
10. Opět se připojíme pomocí ssh aktualni adresa serveru:9600 a přihlásíme se
11. Nyní použijeme příkaz bcad neopisuju2018
12. Právě jsme získali přístup do složky root

13. Dostaneme se do složky root pomocí cd root
14. Dostaneme se do složky desktop pomocí cd desktop
15. Přečteme secret_message.txt
16. Výsledný text je MilujemeCitaceInstrukci

4. Vesmírná šifra

084 114 105 099 097 105 110 097 115 108 111 112 104 (ASCII) --> Tricainasloph (text)

Tabulka 26x26 je používána při Vigenérově šifře.

Tuwtiiae kt xsvn gzq nif (šifra) + Tricainasloph (klíč) --> Adoriane si jdou pro nas

5. Meziplanetární programování

Level 1

Program

- 1 Do A ulož vstup
- 2 Do B ulož vstup
- 3 Přidej B do výstupu
- 4 Přidej A do výstupu

Level 2

Program

- 1 Do A ulož vstup
- 2 Přidej A do výstupu
- 3 skoč na 1. řádek

Level 3

Program

- 1 Do A ulož vstup
- 2 pokud A < 0 skoč na 5. řádek
- 3 Přidej 1 do výstupu
- 4 skoč na 1. řádek
- 5 Přidej 0 do výstupu
- 6 skoč na 1. řádek

Level 4

Program

- 1 Do A ulož vstup
- 2 Přidej A do výstupu
- 3 Od A odečti 1
- 4 pokud A > 0 skoč na 2. řádek
- 5 skoč na 1. řádek

Level 5

Program

- 1 Do A ulož vstup
- 2 pokud A > 0
skoč na 6. řádek
- 3 Do B ulož A
- 4 Od A odečti A
- 5 Od A odečti B
- 6 Přidej A do výstupu
- 7 skoč na 1. řádek

Level 6

Program

- 1 Do A ulož vstup
- 2 Od A odečti 1
- 3 Od A odečti 1
- 4 pokud A > 0
skoč na 2. řádek
- 5 pokud A < 0
skoč na 8. řádek
- 6 Přidej 0 do výstupu
- 7 skoč na 1. řádek
- 8 Přidej 1 do výstupu
- 9 skoč na 1. řádek

Level 7

Program

- 1 Do A ulož vstup
- 2 K A přičti A
- 3 K A přičti A
- 4 K A přičti A
- 5 K A přičti A
- 6 Přidej A do výstupu

Level 8

Program

- 1 Do A ulož vstup
- 2 Do B ulož vstup
- 3 Do C ulož B
- 4 K A přičti C
- 5 Od B odečti 1
- 6 pokud B > 1
skoč na 4. řádek
- 7 Přidej A do výstupu

6. Křížovka

1 -> W O R D

2 -> L I N U X

3 -> S T E J N O S M Ě R N Ý

4 -> C U N N I N G H A M

5 -> V E K T O R O V Á

6 -> U F O

7 -> C O N T R O L

8 -> T Ř I N Á C T

9 -> H O A X

1

2

3

4

5

6

7

8

9

C O N W A Y ' S

O F L I F E

G A M E

>

- 1 Textový editor od Microsoftu (Hint: Office)
 - 2 Operační systém
 - 3 Střídavý a ??? Proud
 - 4 Autor komiksu Muži v černém, Lowell ???
 - 5 Grafika je rastrová a ???
 - 6 Neidentifikovatelný létající objekt
 - 7 ??? + alt + delete
 - 8 1101 Dekadicky slovem
 - 9 Falešná poplašná či podvodná zpráva
- V
- 1 Pan ředitel Ing. Antonín ??? Ph.D.
 - 2 Smyčky v Pythonu jsou While a ???
 - 3 Část oka, Latinsky "Retina"
 - 4 Režisér filmu Muži v černém, Barry ???
 - 5 ??? Firefox