

1 POZVÁNKA NA KONCERT

Jen někteří si zapamatovali, že měli ukládat ve formátu PDF.

2 OLYMPIJSKÉ HRÝ

Návod na klouzavý průměr se dá najít na internetu.

- Česko: 3 zlaté, 3 stříbrné, beru i odpověď 4 stříbrné, víte proč☺
- USA, RUS, GBR, GER, AUS, KOR, CHI
- 9.78 s podle klouzavého průměru, lepší prognózu tady dává polynomiální trend, ten vychází 9,4 s. Uvidíme, kolik to bude ve skutečnosti.
- Letní OH: Londýn 2012. Zimní OH: V ruské Soči 2014
- 7.8.

3 ROBOTANIK

Úlohy, které jste řešili navíc, se vám nezapočítávaly.

4 VYLUŠTI ŠIFRU

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
U	ž		t	ý	d	e	n		m	ě		p	o	l	e	n	o		n	e	b	o	l	í	.
H	a	n	k	a		n	á	m		k	o	u	p	a	l	a		z	á	k	u	s	k	y	.
S	e	s	t	r	u		b	o	d	l	a		k	o	s	a		d	o		n	o	h	y	.
N	a	p	í	n	e	j		m	r	a	k	,		u	v	i	d	í	š		h	o	r	y	.
N	a		k	o	p	c	i		s	e		v	y	p	í	n	á		p	o	s	t	e	l	.
P	i	r	á	t	i		n	o	s	í		š	á	l	e	k		n	a	k	ř	i	v	o	.
V	e	n	d	u	l	a		c	u	c	á		k	o	s	t	r	u		c	u	k	r	u	.

Tajenka šifry:

MONITOR

5 PROJDI OD LEVEL 1 DO LEVEL 4

Od Level 1 do Level 2 (text ze zdrojového kódu: `<meta name="password" value="ImTheN00b">`)

ImTheN00b

Od Level 2 do Level 3 (text ze zdrojového kódu: `var z="Servers"; var a="PureFrag";`)

PureFrag

Od Level 3 do Level 4

(wonderland je slovo ze stylovacího souboru h3lp.css:

```
body {
  url_parameter: wonderland;
}
```

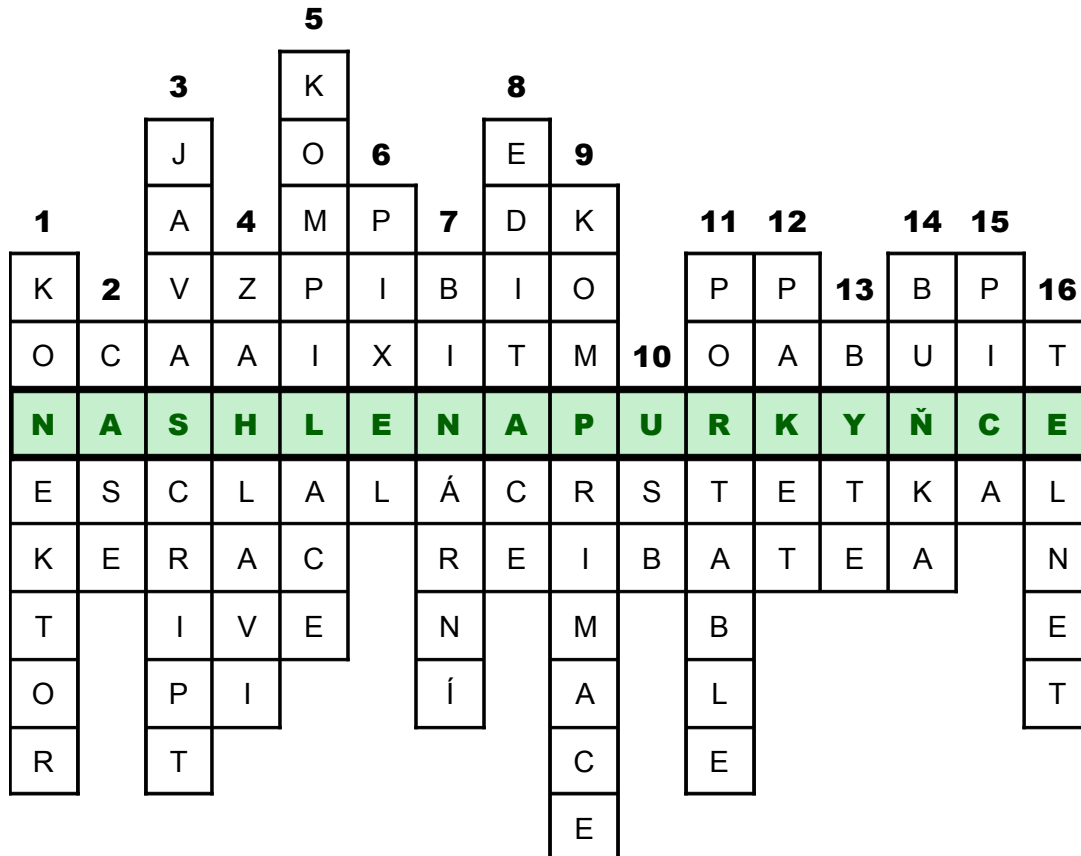
změnit url parametr na `index.php?lvl=wonderland`)

wonderland

Výsledný text:

*„Babylónská rybka“, odříkával tiše Stopařův průvodce po Galaxii,
„ je malá, žlutá, trochu se podobá pijavici.
Je to snad nejpodivnější tvor ve vesmíru.“*

6 KŘÍŽOVKA



1. Součástka pro připojení zařízení k počítači
2. Počítačová skříň
3. Programovací jazyk pro dynamické HTML
4. Oblast textového dokumentu, kde se nachází doplňkové informace (logo, adresa...)
5. Překlad programu do strojového kódu
6. Jednotka rastrové grafiky
7. Dvojková
8. Úprava textu
9. Zhuštění dat na co nejmenší velikost
10. Způsob připojení periférií k počítači
11. Aplikace zdarma bez nutnosti instalace
12. Blok dat přenášený počítačovou sítí
13. Jednotka množství dat, slabika
14. Jednotka organizace dat v tabulkovém procesoru
15. Typografická jednotka
16. Protokol pro vzdálené připojení k počítači